



Алесандро Мендини. Ирония за големите творби,
1978 г., Марсел Бройер



Алесандро Мендини. Ирония за големите творби,
1978 г., Михаел Тонет



Алесандро Мендини. Ирония за големите творби, 1978 г.,
Герит Томас Ритвелд

повторение на Вече известни неща. "Операцията "редизайн" – обяснява Андреа Бранци – се състои в това да се ретушират изделия или прочути предмети на дизайна, илюстрирайки по този начин невъзможността да се проектира нещо ново по отношение на онова, което е Вече направено." Пример за този подход е създаването на "невъзможни" мебели – една поредица от антикварни шкафове в стил бидермайер с повърхност, живописвана с елементи от платната на Кандински. Такъв мебел няма стил и не е свързан с определено време. Като правят редизайн на големи класици на дизайна, Алхимия иронизират теорията за добрия дизайн. Столът *Vasiliy* на Бройер е декориран с цветни петна, стифиращият се пластмасов стол на Коломбо има фалшив мраморна повърхност, Зиг-загът на Ритвелд се е изродил в надгробен кръст. Тези действия се стремят да покажат, че един мебел понякога постига значението си изцяло благодарение на орнаментацията. *Фотьойльт на Пруст*, редизайн на Мендини от 1978 г., както и канапето *Кандиси* от 1980 г. са добри примери за това. Мендини се задоволява да изобрази живописно съществуващите модели, като за първия се инспирира от творбите на неоимпресиониста Жорж Сюора (1859–1891 г.), а за Втория от Кандински.

Намерението на "Алхимия" е да се подграе с претенциите на изкуствата, наречени изящни, претендирали за една естетика от висш порядък. Андреа Бранци ясно изразява пессимизма на такъв подход: "Редизайнът" – пише той през 1984 г. – се стреми да демонстрира, че от днес напамък и поне за десет

години напред повече нищо не е възможно." Идеята за редизайн намира продължение и в друга концепция на "Алхимия" – тази за бanalния дизайн. Предметите от Всекидневието, най-популярните, се "гримират" с ярки томове или десен. Това е един съзнателен акт на дизайнерите да се включат в циничния начин на живот. Върху обикновения предмет се налага един втори език. Гериеро каэва: "Ние вярваме, че дизайнърите трябва да се отдалечат от зоната на ортодоксалния професионализъм. Вместо това те трябва да се изправят лице с лице с истинския живот, който обхваща ефимерни и преходни явления като модата и масовото производство. Смисълът на "универсалната козметика" е, че Вече няма бариери между различните клонове на дизайна. Всички те са свързани със "съединителната тъкан" на формалния език, декора и дизайна на повърхността." "Баналните предмети са всекидневни обекти. Върху които е приложена една фиксирана идея за цвет и форма. Те са като предмети, излезли от хибернация. Беше преднамерено никилистичен похват... ситуация, когато дизайнърите не са в състояние да дават каквито и да е отговори."

Студио "Алхимия" създава нов език, при който иронията и орнаментът излизат пред функцията. Като пренасочва вниманието на дизайнера изцяло към образа на предмета, вместо към неговите функции, той действа като контрапункт на модернизма и създава почва за появата на постмодернизма.

Студио "Алхимия" отново възприема принципите на антидизайна заедно с повече ин-